



Cannonball

Chorégraphie de : Guillaume RICHARD

Description : 32 temps, 4 murs, Inter-Avancé

Musique : Cannonball de Lea Michele

Départ de la danse : Intro de 16 temps et démarrer la danse

1-8 : Step – Touch – Anchor Step – Mambo Step – Step ¼ turn Cross

1-2 : Pas PD à D – Poser pointe PG derrière PD

3&4 : Pas PG à G – Poser PD devant PG avec PDC dessus – Pas PG sur place avec PDC dessus (Triple Step sur place)

5&6 : Pas PD vers l'arrière – Remettre PDC sur PG – Pas PD vers l'avant

7&8 : Pas PG à G avec ¼ tour D – Remettre PDC sur PD – Croiser PG devant PD

9-16 : Side Rock – Weave – Step ¼ turn Step – Full Turn - Mambo

1-2 : Pas PD à D – Remettre PDC sur PG (Style West Coast Swing)

3&4 : Croiser PD derrière PG – Pas PG à G – Croiser PD devant PG

5&6 : Pas PG à G – Pivoter ¼ tour D et mettre PDC sur PD – Pas PG vers l'avant

7&8& : Pas PD vers l'arrière avec ½ tour G – Pas PG vers l'avant avec ½ tour G – Pas PD vers l'avant – Remettre PDC sur PG

17-24 : Sweep x2 – Weave – Spin Turn – Cross – Side Rock

1-2 : Pas PD vers l'arrière et glisser de manière circulaire la jambe G vers l'arrière – Pas PG vers l'arrière et glisser de manière circulaire la jambe D vers l'arrière

3&4 : Croiser PD derrière PG – Pas PG à G – Croiser PD devant PG

5&6 : Pivoter un tour complet sur PD et garder PDC dessus – Pas PG à G – Croiser PD devant PG

7-8 : Pas PG à G – Remettre PDC sur PD

25-32 : Wizzard Step x2 – Step ½ turn – Ball – Step ¼ turn – Ball

&1-2 : Ramener PG à côté PD – Pas PD vers la diagonale avant D – Croiser PG derrière PD

&3-4 : Ramener PD à côté PG – Pas PG vers la diagonale avant G – Croiser PD derrière PG

&5-6 : Ramener PG à côté PD – Pas PD vers l'avant – Pivoter ½ tour G et garder PDC sur PD

&7-8& : Ramener PG à côté PD (sur plante PG) – Pas PD vers l'avant – Pivoter ¼ tour G (PDC sur PD) – Ramener PG à côté PD (sur plante PG)

Restart : Au 4^{ème} mur, faire les 16 premiers temps, puis ajouter le ½ temps suivant :

& : Pas PG à côté PD ; reprendre la danse depuis le début (mur de 21h)